

ใบสมัครขอใช้บริการค่ายวิทยาศาสตร์ SNRU. Science Camp ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น (ม.1-3)

ชื่อโรงเรียน/หน่วยงาน.....

สังกัด.....

ที่อยู่บ้านเลขที่..... หมู่ที่..... ตำบล..... อำเภอ.....

จังหวัด..... รหัสไปรษณีย์.....

ผู้ประสานงาน (นาย/นาง/นางสาว).....

ตำแหน่ง.....

เบอร์โทรศัพท์ติดต่อ..... e-mail:.....

มีความประสงค์ขอใช้บริการค่ายวิทยาศาสตร์ SNRU. Science Camp จำนวน..... กิจกรรม

ตั้งแต่วันที่.....เดือน.....พ.ศ..... ถึงวันที่.....เดือน.....พ.ศ.....

โดยมีหลักสูตรฯ และรายละเอียดที่ต้องการจะอบรมดังต่อไปนี้

วงกลมล้อมหมายเลขกิจกรรมที่ท่านสนใจ ระบุระดับชั้นและจำนวนผู้ใช้บริการ ในช่องข้อมูลผู้ใช้บริการ

1. กิจกรรม/หลักสูตร ที่จัดภายในมหาวิทยาลัย

ลำดับ ที่	ชื่อกิจกรรม	เวลา (ชั่วโมง)	จำนวน (คน)	ค่าใช้จ่าย (บาท)		ข้อมูลผู้ใช้บริการ (ระดับชั้น/จำนวน)
				อัตรา 1	อัตรา 2	
สาขาวิชาชีววิทยา						
1	การใช้กล้องจุลทรรศน์	3	30	4,000	4,500	
2	เนื้อเยื่อของสิ่งมีชีวิต	3	30-40	4,000	4,500	
3	การเพาะเลี้ยงเนื้อเยื่อพืช	3	30	5,000	6,000	
4	โมเดลเซลล์พืชและเซลล์สัตว์	3	30	4,000	4,500	
5	การสกัดสารพันธุกรรมของสิ่งมีชีวิตแบบง่ายและ ระดับห้องปฏิบัติการ	3	30	4,000	4,500	
6	การจำแนกสัตว์มีกระดูกสันหลังและไม่มีกระดูกสันหลัง	3	30	4,000	4,500	
7	การศึกษาสาหร่ายและแพลงก์ตอนเบื้องต้น	3	30	3,500	4,000	
8	การใช้ประโยชน์จากสาหร่ายในด้านอาหารและ เครื่องสำอาง	3	30	3,500	4,000	
9	การศึกษาเมตาบอลิซึมของร่างกาย	3	30	4,000	4,500	
10	การศึกษากระบวนการสังเคราะห์แสงของพืช	3	30	4,000	4,500	
11	การศึกษากระบวนการหายใจของยีส (เป่าลูกโป่งด้วยยีส)	3	30	4,000	4,500	
12	การคิดแยกวัสดุรีไซเคิลเพิ่มมูลค่า	3	30	3,000	3,500	
13	เจลแพนซี เทียนเจล เทียนใจ	3	30	4,200	4,700	
14	การตรวจหมู่เลือด A B O	3	30	4,000	4,500	

ลำดับ ที่	ชื่อกิจกรรม	เวลา (ชั่วโมง)	จำนวน (คน)	ค่าใช้จ่าย (บาท)		ข้อมูลผู้ให้บริการ (ระดับชั้น/จำนวน)
				อัตรา 1	อัตรา 2	
15	อาหารปลอดภัย (ทดสอบสารเคมี โปรตีน คาร์โบไฮเดรต ไขมัน)	3	30	4,000	4,500	
16	กายวิภาคอวัยวะภายในของสิ่งมีชีวิต (กระเพาะอาหาร ลำไส้เล็ก ลำไส้ใหญ่ หัวใจ ไต ปอด)	3	30	4,500	5,000	
สาขาวิชาวิทยาศาสตร์สิ่งแวดล้อม						
17	การผลิตสารชีวภัณฑ์เพื่อใช้ทางการเกษตร	3	30	3,500	4,000	
18	กระบวนการผลิตน้ำประปา	3	30	3,500	4,000	
19	สบู่อ่อนสมุนไพรมะนาว	3	30	3,500	4,000	
20	ผลิตภัณฑ์สมุนไพร	3	30	3,500	4,000	
21	ศิลปะการย้อมสีจากวัสดุธรรมชาติ “Hapa Zome”	3	30	3,500	4,000	
22	การทดสอบสารปนเปื้อนในอาหาร	3	30	4,000	4,500	
23	นักสำรวจระบบนิเวศ	3	30	3,500	4,000	
24	นักทำนายนมพืชสิ่งแวดล้อม	3	30	3,500	4,000	
สาขาวิชาวิทยาศาสตร์สุขภาพ						
25	เพศศึกษาน่ารู้	3	30	5,000	5,500	
สาขาวิชาเคมี						
26	การทดสอบความเป็นกรด-เบสด้วยอินดิเคเตอร์ จากธรรมชาติ	3	30	5,800	6,200	
27	การทดสอบอาหาร เรือง โปรตีน คาร์โบไฮเดรต ไขมัน และวิตามินซี	3	30	5,800	6,200	
28	สสารและการแยกสาร	3	30	5,800	6,200	
29	การกลั่นด้วยอุปกรณ์ประดิษฐ์เอง	3	30	6,000	6,250	
30	การทำสบู่ด้วยน้ำมันธรรมชาติ	3	30	5,800	6,200	
31	ทักษะและกระบวนการการทำโครงงานทางวิทยาศาสตร์	3	30	8,000	9,000	
32	การแยกสารด้วยคอลัมน์โครมาโทกราฟีอย่างง่าย	3	30	5,800	6,200	
33	วิทยาศาสตร์ของสีครามธรรมชาติและกรรมวิธีการย้อม	3	30	7,000	7,500	
สาขาวิชาฟิสิกส์						
34	เครื่องมือวัดอย่างละเอียด	3	30	4,000	4,500	
35	สมดุลของแรง	3	30	4,000	4,500	
36	คลื่นนิ่งในเส้นเชือก	3	30	4,000	4,500	
37	ซิมเปิลฮาร์โมนิกของมวลติดสปริง	3	30	4,000	4,500	
38	งานและพลังงาน	3	30	3,500	4,000	
39	แสง	3	30	4,000	4,500	
40	ไฟฟ้าและแม่เหล็ก 1	3	30	3,500	4,000	
41	ไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์เบื้องต้น 1	3	30	4,000	4,500	
42	สนุกกับกล่องวงจรไฟฟ้า	3	40	4,500	5,000	
43	กำเนิดกลุ่มดาวและ Application ดูดาวบนมือถือ	3	40	4,500	5,000	
44	สนุกกับทรงกลมท้องฟ้าและแผนที่ดาว	3	40	4,500	5,000	

ลำดับ ที่	ชื่อกิจกรรม	เวลา (ชั่วโมง)	จำนวน (คน)	ค่าใช้จ่าย (บาท)		ข้อมูลผู้ให้บริการ (ระดับชั้น/จำนวน)
				อัตรา 1	อัตรา 2	
45	การเรียนรู้การเปลี่ยนรูปของพลังงานผ่านการทดลอง electronics	3	30	4,400	4,800	
46	เรียนรู้ฟิสิกส์กับสมาร์ตโฟน “การคำนวณหาค่าอัตราเร่งเนื่องจากแรงโน้มถ่วงของโลก”	3	30	4,400	4,800	
47	เรียนรู้ไมโครคอนโทรลเลอร์ขั้นพื้นฐาน	6-8	30	12,000	13,000	
48	สนุกกับอิเล็กทรอนิกส์โดยการเรียนรู้ผ่าน Arduino	3-4	30	6,600	7,000	
49	วงจรไฟฟ้าอย่างง่ายสำหรับการผลิตไฟฟ้าจากพลังงานกลร่วมกับยางนำไฟฟ้า	3	30	4,000	4,500	
50	เวกเตอร์และแรง	3	30	4,000	4,500	
51	ประดิษฐ์แผ่นพื้นผลิตไฟฟ้าอย่างง่าย	3	20	4,000	4,500	
52	วงจรไฟฟ้าอย่างง่ายสำหรับการผลิตไฟฟ้าจากพลังงานกลเบื้องต้น	3	30	4,000	4,500	
สาขาวิชาคณิตศาสตร์และสถิติ						
53	จำนวนแสนสนุก 1	3	30	4,000	4,200	
54	จำนวนแสนสนุก 2	3	30	4,000	4,200	
55	กิจกรรม STEAM	3	30	4,000	4,200	
56	กลเกมคณิตศาสตร์	3	30	4,000	4,200	
57	คณิตศาสตร์กับความงาม	3	30	4,000	4,200	
58	รถพลังยางยืด	3	30	4,000	4,200	
59	เวทย์คณิต	3	30	4,000	4,200	
60	สนุกคิดกับโครงงานคณิตศาสตร์	3	30	5,000	5,200	
61	โปรแกรมสำเร็จรูปทางด้านคณิตศาสตร์	3	30	5,600	5,800	
62	คณิตศาสตร์กับการขนส่ง	3	30	4,000	4,200	
63	มหัศจรรย์ของจำนวน	3	30	4,000	4,200	
64	คณิตหลุดกรอบ	3	30	4,000	4,200	
65	ความสัมพันธ์อัลเวง	3	30	4,000	4,200	
66	คณิตศาสตร์พิชิตการชั่ง ตวง วัด	3	30	4,000	4,200	
67	เสริมทักษะการคิดกับมินิบอร์ดจี้	8	40	15,000*	18,000*	
68	การแสดงข้อมูลในรูปแบบมหัศจรรย์	6	30	8,800	9,000	
69	ยอดนักสืบ Data Science	3	30	4,000	4,200	
70	นักสังเกตข้อมูล (Data Observer)	3	30	4,000	4,200	
71	จัดกลุ่มธรรมชาติด้วย Data Science	3	30	4,000	4,200	
72	พีระมิดคณิตศาสตร์	3	30	4,000	4,200	
73	ปริศนาคณิตศาสตร์	3	30	4,000	4,200	
74	คณิตศาสตร์ศิลป์	3	30	4,000	4,200	
75	เรขาคณิตด้วยก้านไม้	3	30	4,000	4,200	
76	มายากลแห่งเลขฐาน	3	30	4,000	4,200	

ลำดับ ที่	ชื่อกิจกรรม	เวลา (ชั่วโมง)	จำนวน (คน)	ค่าใช้จ่าย (บาท)		ข้อมูลผู้ให้บริการ (ระดับชั้น/จำนวน)
				อัตรา 1	อัตรา 2	
77	จัดเวิร์กชอปเพลีน	3	30	4,000	4,200	
78	โยกหลักย้ายของประลองปัญญา	3	30	4,000	4,200	
79	ถอดรหัสปริศนา	3	30	4,000	4,200	
80	รู้ทันการพนันกับคณิตศาสตร์	3	30	4,000	4,200	
81	คณิตศาสตร์กับการลงทุน	3	30	4,000	4,200	
82	คณิตพีชิตเส้นทาง 1-2-3-4	3	30	4,000	4,200	
83	มองการพนันผ่านคณิตศาสตร์	3	30	4,000	4,200	
84	คณิตศาสตร์กับเกมแห่งโอกาส	3	30	4,000	4,200	
85	โอกาสการเอาชนะการพนัน	3	30	4,000	4,200	
86	กิจกรรมตะลุยคณิตศาสตร์สู่รั้วมหาวิทยาลัย	6	30	7,200	7,500	
87	กิจกรรมเตรียมความพร้อมด้านคณิตศาสตร์สู่ห้อง อัจฉริยภาพทางวิทยาศาสตร์-คณิตศาสตร์	6	30	7,200	7,500	
88	The Pirate Game	3	30	4,000	4,200	
89	Pentomino	3	30	4,000	4,200	
90	สืบเสาะสามเหลี่ยม สี่เหลี่ยม วงกลม	3	30	4,000	4,200	
91	คณิตพิศวง	3	30	4,000	4,200	
92	คณิต คิด ลอง	3	30	4,000	4,200	
สาขาวิชาคอมพิวเตอร์						
93	การตัดต่อภาพเบื้องต้นด้วย Adobe Photoshop	3	30	3,500	4,500	
94	การตัดต่อเสียงเบื้องต้นด้วย Adobe Audition	3	30	3,500	4,500	
95	การตัดต่อวิดีโอเบื้องต้นด้วย Adobe Premiere Pro	3	30	3,500	4,500	
96	การทำวิดีโอสไลด์โชว์เบื้องต้นด้วย Proshow gold	3	30	3,500	4,500	
97	การใช้ Mac เบื้องต้น 1	2	20	3,500	4,500	
98	การใช้ Mac เบื้องต้น 2	2	20	3,500	4,500	
99	การทำสารบัญอัตโนมัติด้วย Microsoft Word	3	20	3,500	4,500	
100	การทำอินโฟกราฟิกเบื้องต้นด้วย Microsoft PowerPoint 1	3	20	3,500	4,500	
101	การทำอินโฟกราฟิกเบื้องต้นด้วย Microsoft PowerPoint 2	3	20	3,500	4,500	
102	สร้าง Infographic ด้วย Canva	3	30-40	3,500	4,500	
103	ตัดต่อวิดีโอผ่านมือถือด้วยโปรแกรม Kine Master	6	30-40	3,500	4,500	
104	ตัดต่อวิดีโอด้วย Canva	3	30-40	3,500	4,500	

ลำดับ ที่	ชื่อกิจกรรม	เวลา (ชั่วโมง)	จำนวน (คน)	ค่าใช้จ่าย (บาท)		ข้อมูลผู้ให้บริการ (ระดับชั้น/จำนวน)
				อัตรา 1	อัตรา 2	
ศูนย์วิทยาศาสตร์						
105	ไฟฟ้าในชีวิตประจำวัน	3	30	3,500	4,000	
106	อิเล็กทรอนิกส์เบื้องต้น	3	30	4,000	4,500	
107	วงจรความต้านทานและการต่อตัวต้านทาน	3	30	4,000	4,500	
108	การใช้เครื่องมือวัดทางไฟฟ้า	3	30	3,500	4,000	
109	การสกัดสารจากพืช	3	30	4,500	5,000	
110	การหาค่าปริมาณออกซิเจนในน้ำ (Dissolved Oxygen : DO)	3	30	4,000	4,500	
111	การแยกน้ำด้วยไฟฟ้า	3	30	4,000	4,500	
112	เทคนิคพื้นฐานในห้องปฏิบัติการ	3	30	4,000	4,500	
113	จุลินทรีย์กินได้	3	30	4,000	4,500	
114	การถ่ายทอดลักษณะทางพันธุกรรม	3	30	3,500	4,000	
115	ดีเอ็นเอและการสกัดดีเอ็นเออย่างง่าย	3	30	4,000	4,500	
116	เทคนิคทางจุลชีววิทยา	3	30	4,500	5,000	
117	การไทเทรต กรด-เบส	3	30	3,500	4,000	
118	การทำเหมเป้	3	30	3,500	4,000	
119	การเพาะเลี้ยงเนื้อเยื่อพืช	3	30	5,500	6,000	
120	ผลิตภัณฑ์จากสารสกัดธรรมชาติ	3	20	5,500	6,000	
121	มัตย้อมสีธรรมชาติ-มัตย้อมคราม	3	20	5,500	6,000	
122	ECO Printing - ผ้าพิมพ์สีจากธรรมชาติ	3	20	5,500	6,000	
123	วิทยาศาสตร์ DIY	3	30	5,500	6,000	
124	วิทยาศาสตร์ในอาหาร (ทดสอบสารอาหาร)	3	30	4,500	5,000	
125	วิทยาศาสตร์ในชีวิตประจำวัน	3	30	4,500	5,000	
126	สนุกคิด กับวิทยาศาสตร์ (STEM)	3	30	4,500	5,000	
127	กลเกมวิทยาศาสตร์	3	30	4,500	5,000	

กิจกรรมหรือหลักสูตรหลายวัน (Several days)

ลำดับ ที่	ชื่อกิจกรรม	เวลา (ชั่วโมง)	จำนวน (คน)	ค่าใช้จ่าย (บาท)		ข้อมูลผู้ให้บริการ (ระดับชั้น/จำนวน)
				อัตรา 1	อัตรา 2	
สาขาวิชาคณิตศาสตร์และสถิติ						
1	กิจกรรมค่ายคณิตศาสตร์	2 วัน	50	36,000	40,000	
2	การติว O-Net รายวิชาคณิตศาสตร์	5 วัน	50	60,000	62,000	
3	การอบรมครูคณิตศาสตร์	2 วัน	30	36,000	40,000	
4	การอบรมเกี่ยวกับการทำโครงการด้านคณิตศาสตร์	2 วัน	50	26,000	30,000	
5	การอบรมการใช้โปรแกรมทางด้านคณิตศาสตร์ เช่น โปรแกรม GSP, La Tex และ Geogebra	2 วัน	50	26,000	30,000	
สาขาวิชาคอมพิวเตอร์						
6	การอบรมเชิงปฏิบัติการเรื่อง “การใช้โปรแกรมเพื่อการเรียนการสอนออนไลน์”	2 วัน	30	25,000	30,000	
7	การอบรมการสร้าง LINE BOT	2 วัน	30	25,000	30,000	

2. กิจกรรม/หลักสูตรที่สามารถออกจัดนอกสถานที่ได้

ลำดับ ที่	ชื่อกิจกรรม	เวลา (ชั่วโมง)	จำนวน (คน)	ค่าใช้จ่าย (บาท)		ข้อมูลผู้ให้บริการ (ระดับชั้น/จำนวน)
				อัตรา 1	อัตรา 2	
สาขาวิชาวิทยาศาสตร์สุขภาพ						
1	เพศศึกษาน่ารู้	3	30	5,000	5,500	
สาขาวิชาเคมี						
2	การทดสอบความเป็นกรด-เบสด้วยอินดิเคเตอร์จากธรรมชาติ	3	30	5,800	6,200	
3	การทดสอบอาหาร เรื่อง โปรตีน คาร์โบไฮเดรต ไขมัน และวิตามินซี	3	30	5,800	6,200	
4	การกลั่นด้วยอุปกรณ์ประดิษฐ์เอง	3	30	6,000	6,250	
5	การทำสบู่ด้วยน้ำมันธรรมชาติ	3	30	5,800	6,200	
สาขาวิชาฟิสิกส์						
6	ชิมเปิดฮาโมนิคของมวลติดสปริง	3	30	4,000	4,500	
7	แสง	3	30	4,000	4,500	
8	ไฟฟ้าและแม่เหล็ก 1	3	30	4,000	4,500	
9	ไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์เบื้องต้น 1	3	30	4,000	4,500	
10	การเรียนรู้การเปลี่ยนรูปของพลังงานผ่านการทดลอง electronics (ในเขตอำเภอเมือง)	3	30	5,500	6,000	
11	การเรียนรู้การเปลี่ยนรูปของพลังงานผ่านการทดลอง electronics (อำเภออื่น ๆ ระยะทางไม่เกิน 100 km.)	3	30	6,400	7,000	
12	เรียนรู้ฟิสิกส์กับสมาร์ทโฟน “การคำนวณหาค่าอัตราเร่งเนื่องจากแรงโน้มถ่วงของโลก” (ในเขตอำเภอเมือง)	3	30	5,500	6,000	

ลำดับ ที่	ชื่อกิจกรรม	เวลา (ชั่วโมง)	จำนวน (คน)	ค่าใช้จ่าย (บาท)		ข้อมูลผู้ให้บริการ (ระดับชั้น/จำนวน)
				อัตรา 1	อัตรา 2	
13	เรียนรู้ฟิสิกส์กับสมาร์ทโฟน “การคำนวณหาค่าอัตราเร่งเนื่องจากแรงโน้มถ่วงของโลก” (อำเภออื่น ๆ ระยะทางไม่เกิน 100 km.)	3	30	6,400	7,000	
14	เรียนรู้ไมโครคอนโทรลเลอร์ขั้นพื้นฐาน (ในเขตอำเภอเมือง)	6-8	30	13,000	14,000	
15	เรียนรู้ไมโครคอนโทรลเลอร์ขั้นพื้นฐาน (อำเภออื่น ๆ ระยะทางไม่เกิน 100 km.)	6-8	30	14,000	15,000	
16	สนุกกับอิเล็กทรอนิกส์โดยการเรียนรู้ผ่าน Arduino (ในเขตอำเภอเมือง)	3-4	30	7,000	8,000	
17	สนุกกับอิเล็กทรอนิกส์โดยการเรียนรู้ผ่าน Arduino (อำเภออื่น ๆ ระยะทางไม่เกิน 100 km.)	3-4	30	8,000	9,000	
18	สนุกกับกล่องวงจรไฟฟ้า	3	30	5,100	5,500	
19	กำเนิดกลุ่มดาวและ Application ดูดาวมือถือ	3	40	6,000	6,500	
20	สนุกกับทรงกลมท้องฟ้าและแผนที่ดาว	3	40	5,100	5,500	
21	ทักษะการประดิษฐ์เครื่องร่อนนานแบบยางยิง (ปีก 3 ท่อน)	3	30	9,000	9,500	
สาขาวิชาคณิตศาสตร์และสถิติ						
22	จำนวนแสนสนุก 1	3	30	4,000	4,200	
23	จำนวนแสนสนุก 2	3	30	4,000	4,200	
24	กิจกรรม STEAM	3	30	4,000	4,200	
25	กลเกมคณิตศาสตร์	3	30	4,000	4,200	
26	คณิตศาสตร์กับความงาม	3	30	4,000	4,200	
27	เสริมทักษะการคิดกับมินิบริดจ์	8	40	15,000*	18,000*	
28	การแสดงข้อมูลในรูปแบบมหัศจรรย์	6	30	8,800	9,000	
29	รถพลังยางยืด	3	30	4,000	4,200	
30	เวทย์คณิต	3	30	4,000	4,200	
31	สนุกคิดกับโครงงานคณิตศาสตร์	3	30	5,000	5,200	
32	โปรแกรมสำเร็จรูปทางด้านคณิตศาสตร์	3	30	5,600	5,800	
33	คณิตศาสตร์กับการขนส่ง	3	30	4,000	4,200	
34	มหัศจรรย์ของจำนวน	3	30	4,000	4,200	
35	คณิตหลุดกรอบ	3	30	4,000	4,200	
36	ความสัมพันธ์อลเวง	3	30	4,000	4,200	
37	คณิตศาสตร์พิชิตการชั่ง ตวง วัด	3	30	4,000	4,200	
38	ยอดนักสืบ Data Science	3	30	4,000	4,200	
39	นักสังเกตข้อมูล (Data Observer)	3	30	4,000	4,200	
40	จัดกลุ่มธรรมชาติด้วย Data Science	3	30	4,000	4,200	
41	พีระมิตคณิตศาสตร์	3	30	4,000	4,200	

ลำดับ ที่	ชื่อกิจกรรม	เวลา (ชั่วโมง)	จำนวน (คน)	ค่าใช้จ่าย (บาท)		ข้อมูลผู้ให้บริการ (ระดับชั้น/จำนวน)
				อัตรา 1	อัตรา 2	
42	ปริศนาคณิตศาสตร์	3	30	4,000	4,200	
43	คณิตศาสตร์ศิลป์	3	30	4,000	4,200	
44	เรขาคณิตด้วยก้านไม้	3	30	4,000	4,200	
45	มายากลแห่งเลขฐาน	3	30	4,000	4,200	
46	จัตุรัสพาเพลิน	3	30	4,000	4,200	
47	โยกหลักย้ายของประลองปัญญา	3	30	4,000	4,200	
48	ถอดรหัสปริศนา	3	30	4,000	4,200	
49	รู้ทันการพนันกับคณิตศาสตร์	3	30	4,000	4,200	
50	คณิตศาสตร์กับการลงทุน	3	30	4,000	4,200	
51	คณิตพีชิตเส้นทาง 1-2-3-4	3	30	4,000	4,200	
52	มองการพนันผ่านคณิตศาสตร์	3	30	4,000	4,200	
53	คณิตศาสตร์กับเกมแห่งโอกาส	3	30	4,000	4,200	
54	โอกาสการเอาชนะการพนัน	3	30	4,000	4,200	
55	กิจกรรมตะลุยคณิตศาสตร์สู่ร่วมมหาวิทยาลัย	6	30	7,200	7,500	
56	กิจกรรมเตรียมความพร้อมด้านคณิตศาสตร์สู่ห้อง อัจฉริยภาพทางวิทยาศาสตร์-คณิตศาสตร์	6	30	7,200	7,500	
57	The Pirate Game	3	30	4,000	4,200	
58	Pentomino	3	30	4,000	4,200	
59	สี่เหลี่ยมสามเหลี่ยม สี่เหลี่ยม วงกลม	3	30	4,000	4,200	
60	คณิตพิศวง	3	30	4,000	4,200	
61	คณิต คิด ลอง	3	30	4,000	4,200	
สาขาวิชาวิทยาศาสตร์สิ่งแวดล้อม						
62	การคัดแยกขยะเพิ่มมูลค่า	3	30	3,500	4,000	
63	การผลิตสารชีวภัณฑ์ใช้เพื่อการเกษตร	3	30	3,500	4,000	
64	สบู่ก้อนสมุนไพร	3	30	3,500	4,000	
65	ผลิตภัณฑ์สมุนไพร	3	30	3,500	4,000	
66	ศิลปะการย้อมสีจากวัสดุธรรมชาติ “Hapa Zome”	3	30	3,500	4,000	
ศูนย์วิทยาศาสตร์						
67	ไฟฟ้าในชีวิตประจำวัน	3	30	3,500	4,000	
68	อิเล็กทรอนิกส์เบื้องต้น	3	30	4,000	4,500	
69	วงจรความต้านทานและการต่อตัวต้านทาน	3	30	4,000	4,500	
70	การใช้เครื่องมือวัดทางไฟฟ้า	3	30	3,500	4,000	
71	การแยกน้ำด้วยไฟฟ้า	3	30	4,000	4,500	
72	การสกัดสารจากพืช	3	30	4,500	5,000	
73	เทคนิคพื้นฐานในห้องปฏิบัติการ	3	30	4,000	4,500	
74	จุลินทรีย์กินได้	3	30	4,000	4,500	
75	การถ่ายทอดลักษณะทางพันธุกรรม	3	30	3,500	4,000	

ลำดับ ที่	ชื่อกิจกรรม	เวลา (ชั่วโมง)	จำนวน (คน)	ค่าใช้จ่าย (บาท)		ข้อมูลผู้ให้บริการ (ระดับชั้น/จำนวน)
				อัตรา 1	อัตรา 2	
76	ดีเอ็นเอและการสกัดดีเอ็นเออย่างง่าย	3	30	4,000	4,500	
77	เทคนิคทางจุลชีววิทยา	3	30	4,500	5,000	
78	การไทเทรต กรด-เบส	3	30	3,500	4,000	
79	การเพาะเลี้ยงเนื้อเยื่อพืช	3	30	6,000	6,500	
80	ผลิตภัณฑ์จากสารสกัดธรรมชาติ	3	20	6,000	6,500	
81	มัตย้อมสีธรรมชาติ-มัตย้อมคราม	3	20	6,000	6,500	
82	ECO Printing - ผ้าพิมพ์สีจากธรรมชาติ	3	20	6,000	6,500	
83	วิทยาศาสตร์ DIY	3	30	6,000	6,500	
84	วิทยาศาสตร์ในอาหาร (ทดสอบสารอาหาร)	3	30	5,000	5,500	
85	วิทยาศาสตร์ในชีวิตประจำวัน	3	30	5,000	5,500	
86	สนุกคิด กับวิทยาศาสตร์ (STEM)	3	30	5,000	5,500	
87	กลเกมวิทยาศาสตร์	3	30	5,000	5,500	

กิจกรรมหรือหลักสูตรหลายวัน (Several days)

ลำดับ ที่	ชื่อกิจกรรม	เวลา (ชั่วโมง)	จำนวน (คน)	ค่าใช้จ่าย (บาท)		ข้อมูลผู้ให้บริการ (ระดับชั้น/จำนวน)
				อัตรา 1	อัตรา 2	
สาขาวิชาคณิตศาสตร์และสถิติ						
1	กิจกรรมค่ายคณิตศาสตร์	2 วัน	50	40,000	42,000	
2	การอบรมเกี่ยวกับการทำโครงการด้านคณิตศาสตร์	2 วัน	50	30,000	32,000	
3	การอบรมการใช้โปรแกรมทางด้านคณิตศาสตร์ เช่น โปรแกรม GSP, La Tex และ Geogebra	2 วัน	50	30,000	32,000	
สาขาวิชาฟิสิกส์						
4	ค่ายวิทยาศาสตร์โลกและดาราศาสตร์	2 วัน	150-200	38,700	45,300	

หมายเหตุ: 1) *เป็นค่าใช้จ่ายสำหรับกิจกรรมหรือหลักสูตรที่รวมค่าอาหาร และอาหารว่างแล้ว
 2) ค่าใช้จ่าย อัตรา 1 สำหรับโรงเรียนในเครือข่ายความร่วมมือฯ กับคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
 อัตรา 2 สำหรับโรงเรียนหรือหน่วยงานภายนอกเครือข่ายความร่วมมือฯ
 3) ค่าใช้จ่ายในการออกนอกสถานที่ คิดเป็นระยะทาง กิโลเมตรละ 4 บาท ตามระเบียบราชการ
 หรือดูรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ เว็บไซต์ <http://snru.ac.th> คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์
 สอบถามข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่ คุณกฐิน จันทร์ทิบุตร โทรศัพท์ 08 4391 1314
 คุณเกษสุดา สิ่งสุข โทรศัพท์ 06 1153 2297