



ใบแนบท้ายประกาศ (2)

กิจกรรมเสริมทักษะด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (SNRU Science Camp)

ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น (ม.1-3)

1. กิจกรรม/หลักสูตร ที่จัดภายในมหาวิทยาลัย

ลำดับที่	ชื่อกิจกรรม	เวลา (ชั่วโมง)	จำนวน (คน)	ค่าใช้จ่าย (บาท)
สาขาวิชาชีววิทยา				
1	การใช้กล้องจุลทรรศน์	3	30-40	6,500
2	เนื้อเยื่อของสิ่งมีชีวิต	3	30-40	5,500
3	การเพาะเลี้ยงเนื้อเยื่อพืช	3	30-35	9,000
4	โมเดลเซลล์พืชและเซลล์สัตว์	3	30	5,500
5	การสกัดสารพันธุกรรมของสิ่งมีชีวิตแบบง่ายและ ระดับห้องปฏิบัติการ	3	30	6,000
6	การจำแนกสัตว์มีกระดูกสันหลังและไม่มีกระดูกสันหลัง	3	30	5,500
7	การใช้ประโยชน์จากสาหร่ายในด้านอาหารและ เครื่องสำอาง	3	30	5,500
8	การศึกษามетаบอลิซึมของร่างกาย	3	30	5,500
9	การศึกษาระบบการสังเคราะห์แสงของพืช	3	30	5,500
10	การศึกษาระบบการหายใจของยีส (เป่าลูกโป่งด้วยยีส)	3	30	5,500
11	เจลแพนซี เทียนเจลสนุกคิดส์	3	30	5,500
12	การตรวจหมู่เลือด A B O	3	30	5,500
13	อาหารปลอดภัย (ทดสอบสารเคมี โปรตีน คาร์โบไฮเดรต ไขมัน)	3	30	5,500
14	กายวิภาคอวัยวะภายในของสิ่งมีชีวิต (กระเพาะอาหาร ลำไส้เล็ก ลำไส้ใหญ่ หัวใจ ไต ปอด)	3	30	5,500
15	รสชาติสองโลก: กิมจิอีสานปะทะส้มผักเกาหลี	3	30	5,500
16	สร้างสเลมปีสนุก ๆ ด้วยมือคุณ	3	30	5,500
สาขาวิชาวิทยาศาสตร์สิ่งแวดล้อม				
1	การอัปไซเคิลอาหาร (Upcycling Food)	3	30	5,500
2	การคัดแยกขยะเพิ่มมูลค่า	3	30	5,500
3	การประเมินคุณภาพน้ำตามหลัก BMWF score	3	30	5,500

ลำดับที่	ชื่อกิจกรรม	เวลา (ชั่วโมง)	จำนวน (คน)	ค่าใช้จ่าย (บาท)
	(สัตว์หน้าดิน)			
4	สบู่อ่อนสมุนไพรแพนด้า	3	30	5,500
5	ยาหม่องสมุนไพร	3	30	5,500
6	ลิปสติก/ลิปบาล์ม สูตรธรรมชาติ	3	30	5,500
7	โลชั่นสมุนไพร	3	30	5,500
8	การทดสอบสารปนเปื้อนในอาหาร	3	30	5,500
9	การผลิตสารชีวภัณฑ์ใช้เพื่อการเกษตร	3	30	5,500
10	การเพาะเลี้ยง ย้อมสีและการใช้ประโยชน์จากเชื้อรา	3	30	5,500
11	ศิลปะการย้อมสีจากวัสดุธรรมชาติ “Hapa Zome” และ Eco-print	3	30	5,500
12	แก้วพิมพ์ลายใบไม้	3	30	5,500
13	การสร้างภาพด้วยแสง (Cyanotype)	3	30	6,500
14	การสร้างภาพโดยใช้บล็อกไม้ (Wooden Block Print)	3	30	5,500
15	การมัดย้อมสีธรรมชาติด้วยเทคนิค Shibori	3	30	5,500
16	การมัดย้อมสีธรรมชาติด้วยเทคนิค Arashi	3	30	5,500
17	การพิมพ์ผ้าจากโคลน (Dabu printing)	3	30	6,000
สาขาวิชาวิทยาศาสตร์สุขภาพ				
1	เพศศึกษานำรู้	3	30	5,500
สาขาวิชาเคมี				
1	การทดสอบความเป็นกรด-เบสด้วยอินดิเคเตอร์ จากธรรมชาติ	3	30	6,500
2	การทดสอบอาหาร เรือง โปรตีน คาร์โบไฮเดรต ไขมัน และวิตามินซี	3	30	6,500
3	สสารและการแยกสาร	3	30	6,500
4	การกลั่นด้วยอุปกรณ์ประดิษฐ์เอง	3	30	6,500
5	การทำสบู่ด้วยน้ำมันธรรมชาติ	3	30	6,500
6	ทักษะและกระบวนการการทำโครงงานทาง วิทยาศาสตร์	3	30	9,000
7	การแยกสารด้วยคอลัมน์โครมาโทกราฟีอย่างง่าย	3	30	6,500
8	วิทยาศาสตร์ของสีครามธรรมชาติและ การมัดย้อม	3	30	7,500
9	เพ้นท์ผ้าด้วย Marbling Art	3	30	7,500

ลำดับที่	ชื่อกิจกรรม	เวลา (ชั่วโมง)	จำนวน (คน)	ค่าใช้จ่าย (บาท)
สาขาวิชาฟิสิกส์				
1	เครื่องมือวัดอย่างละเอียด	3	30	4,500
2	สมดุลของแรง	3	30	4,500
3	คลื่นนิ่งในเส้นเชือก	3	30	4,500
4	ซึมเปิลฮาโมนิคของมวลติดสปริง	3	30	4,500
5	งานและพลังงาน	3	30	4,500
6	แสง	3	30	4,500
7	ไฟฟ้าและแม่เหล็ก 1	3	30	4,500
8	ไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์เบื้องต้น 1	3	30	4,500
9	สนุกกับกล่องวงจรไฟฟ้า	3	40	5,500
10	กำเนิดกลุ่มดาวและ Application ดูดาวบนมือถือ	3	40	5,500
11	สนุกกับทรงกลมท้องฟ้าและแผนที่ดาว	3	40	5,500
12	เรียนรู้การเปลี่ยนรูปของพลังงาน ผ่านการทดลอง electronics	3	30	4,800
13	เรียนรู้ฟิสิกส์กับสมาร์ทโฟน “การคำนวณหาค่าอัตรา เร่งเนื่องจากแรงโน้มถ่วงของโลก”	3	30	4,800
14	เรียนรู้ไมโครคอนโทรลเลอร์ขั้นพื้นฐาน	1 วัน	30	13,000
15	สนุกกับอิเล็กทรอนิกส์โดยการเรียนรู้ผ่าน Arduino	3-4	30	7,000
16	การประดิษฐ์วงจรเปิดปิดไฟอัตโนมัติ	3-4	30	5,500
17	การใช้ฮอสซิลโลสโคปกับวงจรตัวต้านทานและตัวเก็บ ประจุ	3-4	30	5,500
18	การพัฒนาโครงงาน IOT และ Smart Farm เบื้องต้น	1 วัน	30	14,000
19	วงจรไฟฟ้าอย่างง่ายสำหรับการผลิตไฟฟ้าจากพลังงาน กลร่วมกับยางนำไฟฟ้า	3	30	5,500
20	เวกเตอร์และแรง	3	30	4,500
21	ประดิษฐ์แผ่นพื้นผลิตไฟฟ้าอย่างง่าย	3	20	5,500
22	วงจรไฟฟ้าอย่างง่ายสำหรับการผลิตไฟฟ้าจากพลังงาน กลเบื้องต้น	3	30	5,500
23	การแยกก๊าซด้วยไฟฟ้า 1	3	24	6,000
24	การหาความยาวโฟกัสของเลนส์นูนด้วยวิธีของ Bessel	3	30	5,500

ลำดับที่	ชื่อกิจกรรม	เวลา (ชั่วโมง)	จำนวน (คน)	ค่าใช้จ่าย (บาท)
สาขาวิชาคณิตศาสตร์และสถิติ				
1	จำนวนแสนสนุก 1	3	30	4,500
2	จำนวนแสนสนุก 2	3	30	4,500
3	กิจกรรม STEAM	3	30	4,500
4	กลเกมคณิตศาสตร์	3	30	4,500
5	คณิตศาสตร์กับความงาม	3	30	4,500
6	รถพลังยางยืด	3	30	4,500
7	เวทย์คณิต	3	30	4,500
8	สนุกคิดกับโครงการคณิตศาสตร์	3	30	5,500
9	โปรแกรมสำเร็จรูปทางด้านคณิตศาสตร์	3	30	6,000
10	คณิตศาสตร์กับการขนส่ง	3	30	4,500
11	มหัศจรรย์ของจำนวน	3	30	4,500
12	คณิตหลุดกรอบ	3	30	4,500
13	ความสัมพันธ์ออลเวง	3	30	4,500
14	คณิตศาสตร์พิชิตการชั่ง ตวง วัด	3	30	4,500
15	เสริมทักษะการคิดกับมินิบอร์ด	6	30	8,000*
16	การแสดงข้อมูลในรูปแบบมหัศจรรย์	6	30	9,000
17	ยอดนักสืบ Data Science	3	30	4,500
18	นักสังเกตข้อมูล (Data Observer)	3	30	4,500
19	จัดกลุ่มธรรมชาติด้วย Data Science	3	30	4,500
20	พีระมิดคณิตศาสตร์	3	30	4,500
21	ปริศนาคณิตศาสตร์	3	30	4,500
22	คณิตศาสตร์ศิลป์	3	30	4,500
23	เรขาคณิตด้วยก้านไม้	3	30	4,500
24	มายากลแห่งเลขฐาน	3	30	4,500
25	จัดรูปสภาพเลข	3	30	4,500
26	โยกหลักย้ายของประลองปัญญา	3	30	4,500
27	ถอดรหัสปริศนา	3	30	4,500
28	รู้ทันการพนันกับคณิตศาสตร์	3	30	4,500
29	คณิตศาสตร์กับการลงทุน	3	30	4,500
30	คณิตพิชิตเส้นทาง 1-2-3-4	3	30	4,500
31	มองการพนันผ่านคณิตศาสตร์	3	30	4,500

ลำดับที่	ชื่อกิจกรรม	เวลา (ชั่วโมง)	จำนวน (คน)	ค่าใช้จ่าย (บาท)
32	คณิตศาสตร์กับเกมแห่งโอกาส	3	30	4,500
33	โอกาสการเอาชนะการพนัน	3	30	4,500
34	กิจกรรมตะลุยคณิตศาสตร์สู่รั้วมหาวิทยาลัย	6	30	7,500
35	กิจกรรมเตรียมความพร้อมด้านคณิตศาสตร์สู่ห้อง อัจฉริยภาพทางวิทยาศาสตร์-คณิตศาสตร์	6	30	7,500
36	The Pirate Game	3	30	4,500
37	Pentomino	3	30	4,500
38	สืบเสาะสามเหลี่ยม สีเหลี่ยม วงกลม	3	30	4,500
39	คณิตพิศวง	3	30	4,500
40	คณิต คิด ลอง	3	30	4,500
41	Math in the city	3	30	4,500
42	Math & Art	3	30	4,500
43	Sequence Day	3	30	4,500
44	Code Breaker	3	30	4,500
45	Maths War	3	30	4,500
46	Code Crush	3	30	4,500
47	Prime Hunter	3	30	4,500
48	Math Hunter	3	30	4,500
49	Geometric puzzle	3	30	4,500
50	Symmetry Spotter	3	30	4,500
51	Area Architect	3	30	4,500
52	Operation Challenge	3	30	4,500
53	Estimation Station	3	30	4,500
54	Fraction Factory	3	30	4,500
55	Shape Match Up	3	30	4,500
56	Pattern Maker	3	30	4,500
57	Money Market	3	30	4,500
58	Echo to shape	3	30	4,500
59	Sound Graphers	3	30	4,500
60	Factor Race	3	30	4,500
62	Hologram แสงสนุก	3	30	4,500
63	Designer	3	30	4,500

ลำดับที่	ชื่อกิจกรรม	เวลา (ชั่วโมง)	จำนวน (คน)	ค่าใช้จ่าย (บาท)
64	πr^2	3	30	4,500
65	Magic of sequences	3	30	4,500
66	Shapes of love	3	30	4,500
67	เรขาคณิตพิชิตงานกราฟ (ชุดอุปกรณ์คนละ 1 ชุด)	3	30	6,000
68	วิเคราะห์การเงินด้วย Google Sheet	3	30	5,500
69	ศิลป์เรขาในกระต่าย	3	30	4,500
70	คณิตรหัสลับ “ไขข้อความซ่อนเลข”	3	30	4,500
71	Pix-Code: ถอดรหัสภาพเลขลับ	3	30	4,500
72	นักคณิตคิดกำไร	3	30	4,500
73	เรือสะเทินน้ำสะเทินบกพลังลูกโป่ง	3	30	4,500
74	คณิตศาสตร์กับการประดิษฐ์นาฬิกาทราย	3	30	4,500
75	คณิตศาสตร์กับประดิษฐ์กล่องเพอร์ซิโศป	3	30	4,500
สาขาวิชาคอมพิวเตอร์				
1	การตัดต่อภาพเบื้องต้นด้วย Adobe Photoshop	3	30	4,500
2	การตัดต่อเสียงเบื้องต้นด้วย Adobe Audition	3	30	4,500
3	การตัดต่อวิดีโอเบื้องต้นด้วย Adobe Premiere Pro	3	30	4,500
4	การทำวิดีโอสไลด์โชว์เบื้องต้นด้วย Proshow gold	3	30	4,500
5	การใช้ Mac เบื้องต้น 1	2	20	4,500
6	การใช้ Mac เบื้องต้น 2	2	20	4,500
7	การทำสารบัญอัตโนมัติด้วย Microsoft Word	3	20	4,500
8	การทำอินโฟกราฟิกเบื้องต้นด้วย Microsoft PowerPoint 1	3	20	4,500
9	การทำอินโฟกราฟิกเบื้องต้นด้วย Microsoft PowerPoint 2	3	20	4,500
10	สร้าง Infographic ด้วย Canva	3	30-40	4,500
11	ตัดต่อวิดีโอผ่านมือถือด้วยโปรแกรม Kine Master	6	30-40	4,500
12	ตัดต่อวิดีโอด้วย Canva	3	30-40	4,500
ศูนย์วิทยาศาสตร์				
1	ไฟฟ้าในชีวิตประจำวัน	3	30	4,500
2	อิเล็กทรอนิกส์เบื้องต้น	3	30	4,500
3	วงจรความต้านทานและการต่อตัวต้านทาน	3	30	4,500
4	การใช้เครื่องมือวัดทางไฟฟ้า	3	30	4,500

ลำดับที่	ชื่อกิจกรรม	เวลา (ชั่วโมง)	จำนวน (คน)	ค่าใช้จ่าย (บาท)
5	การสกัดสารจากพืช	3	30	5,500
6	การหาค่าปริมาณออกซิเจนในน้ำ (Dissolved Oxygen : DO)	3	30	5,500
7	การแยกน้ำด้วยไฟฟ้า	3	30	5,500
8	เทคนิคพื้นฐานในห้องปฏิบัติการ	3	30	5,500
9	จุลินทรีย์กินได้	3	30	4,500
10	การถ่ายทอดลักษณะทางพันธุกรรม	3	30	4,500
11	ดีเอ็นเอและการสกัดดีเอ็นเออย่างง่าย	3	30	4,500
12	เทคนิคทางจุลชีววิทยา	3	30	5,500
13	การไทเทรต กรด-เบส	3	30	4,500
14	การทำเหมเป้	3	30	4,500
15	การเพาะเลี้ยงเนื้อเยื่อพืช	3	30	6,000
16	ผลิตภัณฑ์จากสารสกัดธรรมชาติ	3	30	6,000
17	มัลติย้อมสีธรรมชาติ-มัลติย้อมคราม	3	30	6,000
18	ECO Printing - ผ้าพิมพ์สีจากธรรมชาติ	3	30	6,000
19	วิทยาศาสตร์ DIY	3	30	6,000
20	วิทยาศาสตร์ในอาหาร (ทดสอบสารอาหาร)	3	30	6,000
21	วิทยาศาสตร์ในชีวิตประจำวัน	3	30	6,000
22	สนุกคิด กับวิทยาศาสตร์ (STEM)	3	30	6,000
23	กลเกมวิทยาศาสตร์	3	30	6,000
ศูนย์เทคโนโลยีที่เหมาะสม				
1	นวัตกรรมเตาเผาพลังงานชีวมวล	3	30	4,500
2	การผลิตถ่านคุณภาพสูงจากขยะชุมชน	3	30	4,500
3	การออกแบบนวัตกรรมถ่านดูดซับจากถ่านขยะ	3	30	4,500
4	กระถางธนาคารธาตุอาหารจากเปลือกหอย	3	30	4,500
5	เส้นใยผักตบชวาสู่ผลิตภัณฑ์	3	30	4,500
6	สมุนไพรกับวิทยาศาสตร์เพื่อสุขภาพ	3	30	6,000

2. กิจกรรม/หลักสูตรที่สามารถออกจัดนอกสถานที่ได้

ลำดับที่	ชื่อกิจกรรม	เวลา (ชั่วโมง)	จำนวน (คน)	ค่าใช้จ่าย (บาท)
สาขาวิชาวิทยาศาสตร์สุขภาพ				
1	เพศศึกษานำรู้	3	30	5,500
สาขาวิชาเคมี				
1	การทดสอบความเป็นกรด-เบสด้วยอินดิเคเตอร์จากธรรมชาติ	3	30	6,500
2	การทดสอบอาหาร เรือง โปรตีน คาร์โบไฮเดรต ไขมัน และวิตามินซี	3	30	6,500
3	การกลั่นด้วยอุปกรณ์ประดิษฐ์เอง	3	30	6,500
4	การทำสบู่ด้วยน้ำมันธรรมชาติ	3	30	6,500
สาขาวิชาฟิสิกส์				
1	ชิมเปิลฮาโมนิคของมวลติดสปริง	3	30	4,500
2	แสง	3	30	4,500
3	ไฟฟ้าและแม่เหล็ก 1	3	30	4,500
4	ไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์เบื้องต้น 1	3	30	4,500
5	การเรียนรู้การเปลี่ยนรูปของพลังงานผ่านการทดลอง electronics (ในเขตอำเภอเมือง)	3	30	6,000
6	การเรียนรู้การเปลี่ยนรูปของพลังงานผ่านการทดลอง electronics (อำเภออื่น ๆ ระยะทางไม่เกิน 100 km.)	3	30	7,000
7	เรียนรู้ฟิสิกส์กับสมาร์ทโฟน “การคำนวณหาค่าอัตราเร่งเนื่องจากแรงโน้มถ่วงของโลก” (ในเขตอำเภอเมือง)	3	30	6,000
8	เรียนรู้ฟิสิกส์กับสมาร์ทโฟน “การคำนวณหาค่าอัตราเร่งเนื่องจากแรงโน้มถ่วงของโลก” (อำเภออื่น ๆ ระยะทางไม่เกิน 100 km.)	3	30	7,000
9	เรียนรู้ไมโครคอนโทรลเลอร์ขั้นพื้นฐาน (ในเขตอำเภอเมือง)	1 วัน	30	13,000
10	เรียนรู้ไมโครคอนโทรลเลอร์ขั้นพื้นฐาน (ระยะทางไม่เกิน 100 km.)	1 วัน	30	14,000
11	สนุกกับอิเล็กทรอนิกส์โดยการเรียนรู้ผ่าน Arduino (ในเขตอำเภอเมือง)	3-4	30	8,000
12	สนุกกับอิเล็กทรอนิกส์โดยการเรียนรู้ผ่าน Arduino	3-4	30	9,000

ลำดับที่	ชื่อกิจกรรม	เวลา (ชั่วโมง)	จำนวน (คน)	ค่าใช้จ่าย (บาท)
	(ระยะทางไม่เกิน 100 km.)			
13	สนุกกับกล่องวงจรไฟฟ้า	3	30	5,500
14	กำเนิดกลุ่มดาวและ Application ดูดาวมือถือ	3	40	6,500
15	สนุกกับทรงกลมท้องฟ้าและแผนที่ดาว	3	40	5,500
16	ทักษะการประดิษฐ์เครื่องร่อนนานแบบยางยิง (ปีก 3 ท่อน)	3	30	9,500
17	การประดิษฐ์วงจรเปิดปิดไฟอัตโนมัติ (ในเขตอำเภอเมือง)	3-4	30	6,000
18	การประดิษฐ์วงจรเปิดปิดไฟอัตโนมัติ (อำเภออื่น ๆ ระยะทางไม่เกิน 100 km.)	3-4	30	7,000
19	การใช้ออสซิลโลสโคปกับวงจรตัวต้านทานและตัวเก็บ ประจุ (ในเขตอำเภอเมือง)	3-4	30	7,000
20	การใช้ออสซิลโลสโคปกับวงจรตัวต้านทานและตัวเก็บ ประจุ (ระยะทางไม่เกิน 100 km.)	3-4	30	9,000
21	การพัฒนาโครงงาน IOT และ Smart Farm เบื้องต้น (ในเขตอำเภอเมือง)	1 วัน	30	17,000
22	การพัฒนาโครงงาน IOT และ Smart Farm เบื้องต้น (ระยะทางไม่เกิน 100 km.)	1 วัน	30	18,000
สาขาวิชาคณิตศาสตร์และสถิติ				
1	จำนวนแสนสนุก 1	3	30	4,500
2	จำนวนแสนสนุก 2	3	30	4,500
3	กิจกรรม STEAM	3	30	4,500
4	กลเกมคณิตศาสตร์	3	30	4,500
5	คณิตศาสตร์กับความงาม	3	30	4,500
6	รถพลังยางยืด	3	30	4,500
7	เวทย์คณิต	3	30	4,500
8	สนุกคิดกับโครงงานคณิตศาสตร์	3	30	5,500
9	โปรแกรมสำเร็จรูปทางด้านคณิตศาสตร์	3	30	6,000
10	คณิตศาสตร์กับการขนส่ง	3	30	4,500
11	มหัศจรรย์ของจำนวน	3	30	4,500
12	คณิตหลุดกรอบ	3	30	4,500
13	ความสัมพันธ์ร้อยละ	3	30	4,500

ลำดับที่	ชื่อกิจกรรม	เวลา (ชั่วโมง)	จำนวน (คน)	ค่าใช้จ่าย (บาท)
14	คณิตศาสตร์พิชิตการชั่ง ตวง วัด	3	30	4,500
15	เสริมทักษะการคิดกับมินิบอร์ด	6	30	8,000*
16	การแสดงข้อมูลในรูปแบบมหัศจรรย์	6	30	9,000
17	ยอดนักสืบ Data Science	3	30	4,500
18	นักสังเกตข้อมูล (Data Observer)	3	30	4,500
19	จัดกลุ่มธรรมชาติด้วย Data Science	3	30	4,500
20	พีระมิตคณิตศาสตร์	3	30	4,500
21	ปริศนาคณิตศาสตร์	3	30	4,500
22	คณิตศาสตร์ศิลป์	3	30	4,500
23	เรขาคณิตด้วยก้านไม้	3	30	4,500
24	มายากลแห่งเลขฐาน	3	30	4,500
25	จัดรูปสฟาเพลิน	3	30	4,500
26	โยกหลักย้ายของประลองปัญญา	3	30	4,500
27	ถอดรหัสปริศนา	3	30	4,500
28	รู้ทันการพนันกับคณิตศาสตร์	3	30	4,500
29	คณิตศาสตร์กับการลงทุน	3	30	4,500
30	คณิตพิชิตเส้นทาง 1-2-3-4	3	30	4,500
31	มองการพนันผ่านคณิตศาสตร์	3	30	4,500
32	คณิตศาสตร์กับเกมแห่งโอกาส	3	30	4,500
33	โอกาสการเอาชนะการพนัน	3	30	4,500
34	กิจกรรมตะลุยคณิตศาสตร์สู่รั้วมหาวิทยาลัย	6	30	7,500
35	กิจกรรมเตรียมความพร้อมด้านคณิตศาสตร์สู่ห้อง อัจฉริยภาพทางวิทยาศาสตร์-คณิตศาสตร์	6	30	7,500
36	The Pirate Game	3	30	4,500
37	Pentomino	3	30	4,500
38	สี่เหลี่ยมสามเหลี่ยม สี่เหลี่ยม วงกลม	3	30	4,500
39	คณิตพิศวง	3	30	4,500
40	คณิต คิด ลอง	3	30	4,500
41	Math in the city	3	30	4,500
42	Math & Art	3	30	4,500
43	Sequence Day	3	30	4,500
44	Code Breaker	3	30	4,500

ลำดับที่	ชื่อกิจกรรม	เวลา (ชั่วโมง)	จำนวน (คน)	ค่าใช้จ่าย (บาท)
45	Maths War	3	30	4,500
46	Code Crush	3	30	4,500
47	Prime Hunter	3	30	4,500
48	Math Hunter	3	30	4,500
49	Geometric puzzle	3	30	4,500
50	Symmetry Spotter	3	30	4,500
51	Area Architect	3	30	4,500
52	Operation Challenge	3	30	4,500
53	Estimation Station	3	30	4,500
54	Fraction Factory	3	30	4,500
55	Shape Match Up	3	30	4,500
56	Pattern Maker	3	30	4,500
57	Money Market	3	30	4,500
58	Echo to shape	3	30	4,500
59	Sound Graphers	3	30	4,500
60	Factor Race	3	30	4,500
62	Hologram แสนสนุก	3	30	4,500
63	Designer	3	30	4,500
64	πr^2	3	30	4,500
65	Magic of sequences	3	30	4,500
66	Shapes of love	3	30	4,500
67	เรขาคณิตพิชิตงานกราฟ (ชุดอุปกรณ์คนละ 1 ชุด)	3	30	6,000
68	วิเคราะห์การเงินด้วย Google Sheet	3	30	5,500
69	ศิลป์เราในกระดาด	3	30	4,500
70	คณิตรหัสลับ“ไขข้อความซ่อนเลข”	3	30	4,500
71	Pix-Code: ถอดรหัสภาพเลขลับ	3	30	4,500
72	นักคณิตคิดกำไร	3	30	4,500
73	เรือสะเทินน้ำสะเทินบกพลังลูกโป่ง	3	30	4,500
74	คณิตศาสตร์กับการประดิษฐ์นาฬิกาทราย	3	30	4,500
75	คณิตศาสตร์กับประดิษฐ์กล่องเพอร์สโคป	3	30	4,500
ศูนย์วิทยาศาสตร์				
1	ไฟฟ้าในชีวิตประจำวัน	3	30	4,500

ลำดับที่	ชื่อกิจกรรม	เวลา (ชั่วโมง)	จำนวน (คน)	ค่าใช้จ่าย (บาท)
2	อิเล็กทรอนิกส์เบื้องต้น	3	30	4,500
3	วงจรความต้านทานและการต่อตัวต้านทาน	3	30	4,500
4	การใช้เครื่องมือวัดทางไฟฟ้า	3	30	4,500
5	การแยกน้ำด้วยไฟฟ้า	3	30	5,500
6	การสกัดสารจากพืช	3	30	4,500
7	เทคนิคพื้นฐานในห้องปฏิบัติการ	3	30	5,500
8	จุลินทรีย์กินได้	3	30	4,500
9	การถ่ายทอดลักษณะทางพันธุกรรม	3	30	4,500
10	ดีเอ็นเอและการสกัดดีเอ็นเออย่างง่าย	3	30	4,500
11	เทคนิคทางจุลชีววิทยา	3	30	5,500
12	การไทเทรต กรด-เบส	3	30	4,500
13	การเพาะเลี้ยงเนื้อเยื่อพืช	3	30	6,000
14	ผลิตภัณฑ์จากสารสกัดธรรมชาติ	3	30	6,000
15	มัลติย้อมสีธรรมชาติ-มัลติย้อมคราม	3	30	6,000
16	ECO Printing - ผ้าพิมพ์สีจากธรรมชาติ	3	30	6,000
17	วิทยาศาสตร์ DIY	3	30	6,000
18	วิทยาศาสตร์ในอาหาร (ทดสอบสารอาหาร)	3	30	6,000
19	วิทยาศาสตร์ในชีวิตประจำวัน	3	30	6,000
20	สนุกคิด กับวิทยาศาสตร์ (STEM)	3	30	6,000
22	กลเกมวิทยาศาสตร์	3	30	6,000
ศูนย์เทคโนโลยีที่เหมาะสม				
1	นวัตกรรมเตาเผาพลังงานชีวมวล	3	30	4,500
2	การผลิตถ่านคุณภาพสูงจากขยะชุมชน	3	30	4,500
3	การออกแบบนวัตกรรมถ่านดูดซับจากถ่านขยะ	3	30	4,500
4	กระถางธนาคราตุอาหารจากเปลือกหอย	3	30	4,500
5	เส้นใยผักตบชวาสู่ผลิตภัณฑ์	3	30	4,500
6	สมุนไพรกับวิทยาศาสตร์เพื่อสุขภาพ	3	30	6,000

3. กิจกรรมหรือหลักสูตรหลายวัน (Several days)

ลำดับที่	ชื่อกิจกรรม	เวลา (ชั่วโมง)	จำนวน (คน)	ค่าใช้จ่าย (บาท)
สาขาวิชาคณิตศาสตร์และสถิติ				
1	กิจกรรมค่ายคณิตศาสตร์	2 วัน	50	42,000
2	การติว O-Net รายวิชาคณิตศาสตร์	5 วัน	50	62,000
3	การอบรมเกี่ยวกับการทำโครงงานด้านคณิตศาสตร์	2 วัน	50	32,000
4	การอบรมการใช้โปรแกรมทางด้านคณิตศาสตร์ เช่น โปรแกรม GSP, La Tex และ Geogebra	2 วัน	50	32,000
5	ตะลุยโจทย์คณิตพิชิตสนามสอบเข้า ม.4 ของโรงเรียนชื่อดัง	2 วัน	40	18,000
สาขาวิชาฟิสิกส์				
1	ค่ายวิทยาศาสตร์โลกและดาราศาสตร์	2 วัน	150-200	45,300

หมายเหตุ:

- 1) *เป็นค่าใช้จ่ายสำหรับกิจกรรมหรือหลักสูตรที่รวมค่าอาหาร และอาหารว่างแล้ว
- 2) ค่าใช้จ่ายในการออกนอกสถานที่ คิดเป็นระยะทาง กิโลเมตรละ 4 บาท ตามระเบียบราชการ
- 3) การแต่งกาย ชุดกีฬา ชุดลำลอง หรือตามที่โรงเรียนสะดวก

หรือดูรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ เว็บไซต์ <http://snru.ac.th> คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
มหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร
สอบถามข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่ คุณกฐิน จันทร์ทิบุตร โทรศัพท์ 08 4391 1314
คุณเกษสุดา สิงห์สุข โทรศัพท์ 06 1153 2297