



ใบแนบท้ายประกาศ (1)

กิจกรรมเสริมทักษะด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (SNRU Science Camp)

ระดับประถมศึกษา (ป.1-ป.6)

1. กิจกรรม/หลักสูตร ที่จัดภายในมหาวิทยาลัย

ลำดับที่	ชื่อกิจกรรม	เวลา (ชั่วโมง)	จำนวน (คน)	ค่าใช้จ่าย (บาท)
สาขาวิชาชีววิทยา				
1	การใช้กล้องจุลทรรศน์	3	30-40	6,000
2	ท่อลำเลียงและปากใบของพืช	3	30	4,500
3	การถ่ายทอดลักษณะทางพันธุกรรม	3	30	5,500
4	การจำแนกพืชดอกและพืชไม่มีดอก	3	30	5,500
5	การจำแนกสัตว์มีกระดูกสันหลังและไม่มีกระดูกสันหลัง	3	30	5,500
6	สร้างสแลมปิสนุก ๆ ด้วยมือคุณ	3	30	5,500
7	เจลแฟนซี เทียนเจลสนุกคิดส์	3	30	5,500
สาขาวิชาวิทยาศาสตร์สิ่งแวดล้อม				
1	การสร้างภาพโดยใช้สแตมซิล	3	30	4,500
2	ศิลปะการย้อมสีจากวัสดุธรรมชาติ “Hapa Zome”	3	30	4,500
สาขาวิชาวิทยาศาสตร์สุขภาพ				
1	สุขบัญญัติเพื่อการมีสุขภาพดี	2	30	4,500
สาขาวิชาฟิสิกส์				
1	การใช้และการอนุรักษ์พลังงานไฟฟ้า	3	30	4,500
2	ไฟฟ้าจากกรด-เบสในธรรมชาติ	3	30	4,500
3	วิทยาการคำนวณระบบสุริยะจิว	3	40	5,500
4	วิทยาการคำนวณมวลและแรง	3	40	5,500
5	มหัศจรรย์เครื่องร้อนพลังยาง	3	30	9,500
6	กำเนิดกลุ่มดาวและประดิษฐ์แผนที่ดาว	3	40	6,500
7	สนุกกับกล้องโทรทรรศน์ทันสมัย (กล้องดูดาว)	3	50	9,500
8	การเรียนรู้การเปลี่ยนรูปของพลังงานผ่านการทดลอง electronics	3	30	4,800
9	เรียนรู้ฟิสิกส์กับสมาร์ทโฟน “การคำนวณหาค่าอัตราเร่งเนื่องจากแรงโน้มถ่วงของโลก”	3	30	4,800

ลำดับที่	ชื่อกิจกรรม	เวลา (ชั่วโมง)	จำนวน (คน)	ค่าใช้จ่าย (บาท)
สาขาวิชาคณิตศาสตร์และสถิติ				
1	จำนวนแสนสนุก 1	3	30	4,500
2	จำนวนแสนสนุก 2	3	30	4,500
3	กิจกรรม STEAM	3	30	4,500
4	คณิตศาสตร์กับธรรมชาติ	3	30	4,500
5	กลเกมคณิตศาสตร์	3	30	4,500
6	คณิตศาสตร์กับความงาม	3	30	4,500
7	รถพลังยางยืด	3	30	4,500
8	เวทย์คณิต	3	30	4,500
9	สนุกคิดกับโครงงานคณิตศาสตร์	3	30	5,500
10	โปรแกรมสำเร็จรูปทางด้านคณิตศาสตร์	3	30	6,000
11	คณิตศาสตร์กับการขนส่ง	3	30	4,500
12	มหัศจรรย์ของจำนวน	3	30	4,500
13	คณิตหลุดกรอบ	3	30	4,500
14	ความสัมพันธ์อลเวง	3	30	4,500
15	คณิตศาสตร์พิชิตการชั่ง ตวง วัด	3	30	4,500
16	ยอดนักสืบ Data Science	3	30	4,500
17	นักสังเกตข้อมูล (Data Observer)	3	30	4,500
18	จัดกลุ่มธรรมชาติด้วย Data Science	3	30	4,500
19	พีระมิดคณิตศาสตร์	3	30	4,500
20	ปริศนาคณิตศาสตร์	3	30	4,500
21	คณิตศาสตร์ศิลป์	3	30	4,500
22	เรขาคณิตด้วยก้อนไม้	3	30	4,500
23	มายากลแห่งเลขฐาน	3	30	4,500
24	จัดรูปสพาเพลิน	3	30	4,500
25	โยกหลักย้ายของประลองปัญญา	3	30	4,500
26	ถอดรหัสปริศนา	3	30	4,500
27	รู้ทันการพนันกับคณิตศาสตร์	3	30	4,500
28	คณิตศาสตร์กับการลงทุน	3	30	4,500
29	คณิตพิชิตเส้นทาง 1-2-3-4	3	30	4,500

ลำดับที่	ชื่อกิจกรรม	เวลา (ชั่วโมง)	จำนวน (คน)	ค่าใช้จ่าย (บาท)
30	มองการพ่นผ่านคณิตศาสตร์	3	30	4,500
31	คณิตศาสตร์กับเกมแห่งโอกาส	3	30	4,500
32	โอกาสการเอาชนะการพ่น	3	30	4,500
33	The Pirate Game	3	30	4,500
34	Pentomino	3	30	4,500
35	สืบเสาะสามเหลี่ยม สีเหลี่ยม วงกลม	3	30	4,500
36	คณิตพิศวง	3	30	4,500
37	คณิต คิด ลอง	3	30	4,500
38	Math in the city	3	30	4,500
39	Math & Art	3	30	4,500
40	Sequence Day	3	30	4,500
41	Code Breaker	3	30	4,500
42	Maths War	3	30	4,500
43	Code Crush	3	30	4,500
44	Prime Hunter	3	30	4,500
45	Math Hunter	3	30	4,500
46	Geometric puzzle	3	30	4,500
47	Symmetry Spotter	3	30	4,500
48	Area Architect	3	30	4,500
49	Operation Challenge	3	30	4,500
50	Estimation Station	3	30	4,500
51	Fraction Factory	3	30	4,500
52	Shape Match Up	3	30	4,500
53	Pattern Maker	3	30	4,500
54	Money Market	3	30	4,500
55	Echo to shape	3	30	4,500
56	Sound Graphers	3	30	4,500
57	Factor Race	3	30	4,500
58	Hologram แสนสนุก	3	30	4,500
59	Designer	3	30	4,500

ลำดับที่	ชื่อกิจกรรม	เวลา (ชั่วโมง)	จำนวน (คน)	ค่าใช้จ่าย (บาท)
60	πr^2	3	30	4,500
61	Magic of sequences	3	30	4,500
62	Shapes of love	3	30	4,500
63	เรขาคณิตพิชิตงานกราฟ (ชุดอุปกรณ์คนละ 1 ชุด)	3	30	6,000
64	วิเคราะห์การเงินด้วย Google Sheet	3	30	5,500
65	ศิลป์เราในกระดาศ	3	30	4,500
66	คณิตรหัสลับ “ไขข้อความซ่อนเลข”	3	30	4,500
67	Pix-Code: ถอดรหัสภาพเลขลับ	3	30	4,500
68	นักคณิตคิดกำไร	3	30	4,500
69	เรือสะเทินน้ำสะเทินบกพลังลูกโป่ง	3	30	4,500
70	คณิตศาสตร์กับการประดิษฐ์นาฬิกาทราย	3	30	4,500
71	คณิตศาสตร์กับประดิษฐ์กล่องเพอร์สโคป	3	30	4,500
ศูนย์วิทยาศาสตร์				
1	จรวดขวดน้ำ	3	30	4,500
2	ไฟฟ้าในชีวิตประจำวัน	2	30	4,500
3	การแยกน้ำด้วยไฟฟ้า	2	30	4,500
4	จุลินทรีย์กินได้	3	30	4,500
5	มองโลกผ่านเลนส์อย่างง่าย	3	30	4,500
6	เครื่องบินกระดาษพับ	3	50	4,500
7	การเพาะเลี้ยงเนื้อเยื่อพืชอย่างง่าย	3	30	6,000
8	ผลิตภัณฑ์จากสารสกัดธรรมชาติ	3	30	6,000
9	มดขี้มสึธรรมชาติ-มดขี้มคราม	3	30	6,000
10	ECO Printing - ผ้าพิมพ์สีจากธรรมชาติ	3	30	6,000
11	วิทยาศาสตร์ DIY	3	30	6,000
12	ทดสอบสารอาหารธรรมชาติ	3	30	6,000
13	สนุกคิด กับวิทยาศาสตร์ (STEM)	3	30	6,000
14	กลเกมวิทยาศาสตร์	3	30	6,000

2. กิจกรรม/หลักสูตร ที่สามารถออกจัดนอกสถานที่ได้

ลำดับที่	ชื่อกิจกรรม	เวลา (ชั่วโมง)	จำนวน (คน)	ค่าใช้จ่าย (บาท)
สาขาวิชาวิทยาศาสตร์สุขภาพ				
1	สุขบัญญัติเพื่อการมีสุขภาพดี	2	50	4,500
สาขาวิชาฟิสิกส์				
1	ไฟฟ้าจากกรด-เบสในธรรมชาติ	3	30	4,500
2	การเรียนรู้การเปลี่ยนรูปของพลังงานผ่านการทดลอง electronics (ในเขตอำเภอเมือง)	3	30	6,000
3	การเรียนรู้การเปลี่ยนรูปของพลังงานผ่านการทดลอง electronics (ระยะทางไม่เกิน 100 km.)	3	30	7,000
4	เรียนรู้ฟิสิกส์กับสมาร์ทโฟน “การคำนวณหาค่าอัตราเร่งเนื่องจากแรงโน้มถ่วงของโลก” (ในเขตอำเภอเมือง)	3	30	6,000
5	เรียนรู้ฟิสิกส์กับสมาร์ทโฟน “การคำนวณหาค่าอัตราเร่งเนื่องจากแรงโน้มถ่วงของโลก”(ระยะทางไม่เกิน 100 km.)	3	30	7,000
สาขาวิชาคณิตศาสตร์และสถิติ				
1	จำนวนแสนสนุก 1	3	30	4,500
2	จำนวนแสนสนุก 2	3	30	4,500
3	กิจกรรม STEAM	3	30	4,500
4	คณิตศาสตร์กับธรรมชาติ	3	30	4,500
5	กลเกมคณิตศาสตร์	3	30	4,500
6	คณิตศาสตร์กับความงาม	3	30	4,500
7	รถพลังยางยืด	3	30	4,500
8	เวทย์คณิต	3	30	4,500
9	สนุกคิดกับโครงงานคณิตศาสตร์	3	30	5,500
10	โปรแกรมสำเร็จรูปทางด้านคณิตศาสตร์	3	30	6,000
11	คณิตศาสตร์กับการขนส่ง	3	30	4,500
12	มหัศจรรย์ของจำนวน	3	30	4,500
13	คณิตหรรษา	3	30	4,500
14	ความสัมพันธ์ฮอลล์เวย์	3	30	4,500
15	คณิตศาสตร์พิชิตการชั่ง ตวง วัด	3	30	4,500

ลำดับที่	ชื่อกิจกรรม	เวลา (ชั่วโมง)	จำนวน (คน)	ค่าใช้จ่าย (บาท)
16	ยอดนักสืบ Data Science	3	30	4,500
17	นักสังเกตข้อมูล (Data Observer)	3	30	4,500
18	จัดกลุ่มหรรษาด้วย Data Science	3	30	4,500
19	พีระมิดคณิตศาสตร์	3	30	4,500
20	ปริศนาคณิตศาสตร์	3	30	4,500
21	คณิตศาสตร์ศิลป์	3	30	4,500
22	เรขาคณิตด้วยก้อนไม้	3	30	4,500
23	มายากลแห่งเลขฐาน	3	30	4,500
24	จัตุรัสพาเพลิน	3	30	4,500
25	โยกหลักย้ายของประลองปัญญา	3	30	4,500
26	ถอดรหัสปริศนา	3	30	4,500
27	รู้ทันการพนันกับคณิตศาสตร์	3	30	4,500
28	คณิตศาสตร์กับการลงทุน	3	30	4,500
29	คณิตพิชิตเส้นทาง 1-2-3-4	3	30	4,500
30	มองการพนันผ่านคณิตศาสตร์	3	30	4,500
31	คณิตศาสตร์กับเกมแห่งโอกาส	3	30	4,500
32	โอกาสการเอาชนะการพนัน	3	30	4,500
33	The Pirate Game	3	30	4,500
34	Pentomino	3	30	4,500
35	สืบเสาะสามเหลี่ยม สีเหลี่ยม วงกลม	3	30	4,500
36	คณิตพิศวง	3	30	4,500
37	คณิต คิด ลอง	3	30	4,500
38	Math in the city	3	30	4,500
39	Math & Art	3	30	4,500
40	Sequence Day	3	30	4,500
41	Code Breaker	3	30	4,500
42	Maths War	3	30	4,500
43	Code Crush	3	30	4,500
44	Prime Hunter	3	30	4,500
45	Math Hunter	3	30	4,500

ลำดับที่	ชื่อกิจกรรม	เวลา (ชั่วโมง)	จำนวน (คน)	ค่าใช้จ่าย (บาท)
46	Geometric puzzle	3	30	4,500
47	Symmetry Spotter	3	30	4,500
48	Area Architect	3	30	4,500
49	Operation Challenge	3	30	4,500
50	Estimation Station	3	30	4,500
51	Fraction Factory	3	30	4,500
52	Shape Match Up	3	30	4,500
53	Pattern Maker	3	30	4,500
54	Money Market	3	30	4,500
55	Echo to shape	3	30	4,500
56	Sound Graphers	3	30	4,500
57	Factor Race	3	30	4,500
58	Hologram แส่นสนุก	3	30	4,500
59	Designer	3	30	4,500
60	πr^2	3	30	4,500
61	Magic of sequences	3	30	4,500
62	Shapes of love	3	30	4,500
63	เรขาคณิตพิชิตงานกราฟ (ชุดอุปกรณ์คนละ 1 ชุด)	3	30	6,000
64	วิเคราะห์การเงินด้วย Google Sheet	3	30	5,500
65	ศิลป์เราในกระดาษ	3	30	4,500
66	คณิตรหัสลับ“ไขข้อความซ่อนเลข”	3	30	4,500
67	Pix-Code: ถอดรหัสภาพเลขลับ	3	30	4,500
68	นักคณิตคิดกำไร	3	30	4,500
69	เรือสะเทินน้ำสะเทินบกพลังลูกโป่ง	3	30	4,500
70	คณิตศาสตร์กับการประดิษฐ์นาฬิกาทราย	3	30	4,500
71	คณิตศาสตร์กับประดิษฐ์กล่องเพอร์ริสโคป	3	30	4,500
ศูนย์วิทยาศาสตร์				
1	จรวดขวดน้ำ	3	30	4,500
2	ไฟฟ้าในชีวิตประจำวัน	2	30	4,500
3	การแยกน้ำด้วยไฟฟ้า	2	30	4,500

ลำดับที่	ชื่อกิจกรรม	เวลา (ชั่วโมง)	จำนวน (คน)	ค่าใช้จ่าย (บาท)
4	จุลินทรีย์กินได้	3	30	4,500
5	มองโลกผ่านเลนส์อย่างง่าย	3	30	4,500
6	เครื่องบินกระดาษพับ	3	50	4,500
7	การเพาะเลี้ยงเนื้อเยื่อพืชอย่างง่าย	3	30	6,000
8	ผลิตภัณฑ์จากสารสกัดธรรมชาติ	3	30	6,000
9	มดขี้มสึธรรมชาติ-มดขี้มคราม	3	30	6,000
10	ECO Printing - ผ้าพิมพ์สีจากธรรมชาติ	3	30	6,000
11	วิทยาศาสตร์ DIY	3	30	6,000
12	ทดสอบสารอาหารธรรมชาติ	3	30	6,000
13	สนุกคิด กับวิทยาศาสตร์ (STEM)	3	30	6,000
14	กลเกมวิทยาศาสตร์	3	30	6,000

3. กิจกรรมหรือหลักสูตรหลายวัน (Several days)

ลำดับที่	ชื่อกิจกรรม	เวลา (ชั่วโมง)	จำนวน (คน)	ค่าใช้จ่าย (บาท)
สาขาวิชาคณิตศาสตร์และสถิติ				
1	การติว O-Net รายวิชาคณิตศาสตร์	5 วัน	50	62,000
2	กิจกรรมค่ายคณิตศาสตร์	2 วัน	50	42,000
3	การอบรมเกี่ยวกับการทำโครงงานทางด้านคณิตศาสตร์	2 วัน	50	32,000
4	การอบรมการใช้โปรแกรมทางด้านคณิตศาสตร์ เช่น โปรแกรม GSP, La Tex และ Geogebra	2 วัน	50	32,000
5	ตะลุยโจทย์คณิตพิชิตสนามสอบเข้า ม.1	2 วัน	40	18,000
สาขาวิชาฟิสิกส์				
1	ค่ายวิทยาศาสตร์โลกและดาราศาสตร์	2 วัน	100-150	32,000

หมายเหตุ: 1) *เป็นค่าใช้จ่ายสำหรับกิจกรรมหรือหลักสูตรที่รวมค่าอาหาร และอาหารว่างแล้ว
2) ค่าใช้จ่ายในการออกนอกสถานที่ คิดเป็นระยะทาง กิโลเมตรละ 4 บาท ตามระเบียบราชการ
3) การแต่งกาย ชุดกีฬา ชุดลำลอง หรือตามที่โรงเรียนสะดวก
หรือดูรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ เว็บไซต์ <http://snru.ac.th> คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
มหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร
สอบถามข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่ คุณกฐิน จันทร์ทิบุตร โทรศัพท์ 08 4391 1314
คุณเกษสุตา สิงห์สุข โทรศัพท์ 06 1153 2297